

# APLICACIONES EDUCATIVAS APROBADAS PARA mEDUXa

Grupo de empresas mEDUXa

10 de enero de 2007

## **Resumen**

Este documento incluye las aplicaciones educativas incluidas en la maqueta de primaria de mEDUXa 1.0.

# 1. Descripción de las aplicaciones.

Las aplicaciones disponibles en el perfil de primaria de mEDUXa 1.0 son las siguientes:

- Matemáticas
  - Kpercentage. Aplicación para practicar ejercicios de porcentajes.
  - Kbruch. Ejercicios matemáticos con fracciones simples.
  - Kcalc. Calculadora simple.
- Física
  - Kstars. Aplicación para el conocimiento de astros, estrellas, constelaciones, etc.
- Lengua
  - KwordQuiz. Aplicación para la realización de ejercicios de vocabulario.
  - kVerbos. Aplicación para estudiar las formas verbales del español.
- Idiomas
  - KVocTrain. Aplicación diseñada para entrenar vocabulario si está estudiando un idioma extranjero.
- Enseñanza Primaria Actividades.
  - GCompris. Aplicación con múltiple actividades para niños.
  - TuxPaint. Alpicación para enseñar a dibujar a niños.
  - Ktouch. Aplicación para el aprendizaje de mecanografía.
  - KEduca Aplicación para la realización de tests (posee un editor dispoonible en la maqueta de secundaria).
- Música
  - Juk. Aplicación para eschar musica en diversos formatos.
- Juegos educativos
  1. KMessedWords. Juego infantil de las letras desordenadas que forman palabras.
  2. Kjumpingcube. Juego de lógica y estrategia.
  3. Ksamegame. Juego de iguales, Juego de lógica.
  4. Kwin 4.Juego del cuatro en raya.

- Internet.
  - Firefox. Navegador Internet.
  - Kopete. Mensajería instantánea.
- Multimedia
  - Kaffeine. Aplicación para ver vídeos
  - JUK. Aplicación para escuchar música, crea lista de reproducción
- Oficina.
  - Openoffice. Aplicación para editar un texto.

## 2. Organización de las aplicaciones en la maqueta.

Las aplicaciones están agrupadas según temática de la siguiente manera:

- Lengua.
  1. Kwordquiz.(Sopa de letras)
  2. Kverbos.(Verbos)
  3. Kmessedwords.(Palabras Locas)
  4. Kvoctrain.(Vocabulario)
- Mi Rincón.
  1. Ksamegame. (Parejas)
  2. Kjumpingcube. (Cubos)
  3. Ktouch. (Teclado)
  4. Kwin 4. (Cuatro en Raya)
- Otros.
  1. Kstars. (Planetario)
  2. Tuxpaint. (Pintar)
  3. Juk. (Música)
  4. KEduca
  5. Oficina (OpenOffice)
  6. Vídeos (Kaffeine)

- Matemáticas.
  - Kcalc (calculadora)
  - Kpercentage. (Porcentajes)
  - Kbruch. (Fracciones)
- Internet
  - Navegar (Firefox)
  - Chat (Kopete)
- Actividades.
  - Gcompris. (Actividades)

En Santa Cuz de Tenerife a 10 de enero de 2007

Agustín Benito Bethencourt  
Coordinador de las empresas que desarrollan mEDUXa